

Tab. 1.

Nazwa przedmiotu / status** GRY I ZABAWY RUCHOWE DLA SENIORÓW/C/ fakultatywny Kierunek: Fizjoterapia / Specjalność - Stopień studiów: Jednolite magisterskie. Rok studiów: Pierwszy. Semestr: Drugi Rok akademicki: 2024/2025			
Data realizacji zajęć/numer ćwiczenia	Tematyka/treść ćwiczeń	Realizowane kierunkowe i przedmiotowe efekty kształcenia <i>(symbole zaplanowanych efektów kształcenia zgodne z umieszczonymi w sylabusie)</i>	Metody realizacji i weryfikacji efektów kształcenia <i>(jedna forma zaliczenia może obejmować materiał z kilku ćwiczeń - proszę wówczas połączyć komórki)</i>
11.04.25/ćw.1	Gry i zabawy ruchowe – zasady dydaktyczno-wychowawcze stosowane podczas zajęć ruchowych.	C.W6 (W1) C.W11 (W2) C.W17 (W3) C.U6 (U1) C.U13 (U2) C.U17 (U3) KP7_KR3 (K1)	Metody realizacji: ćwiczenia praktyczne Metody weryfikacji: - przeprowadzenie zajęć według konspektu zajęć ruchowych. - ocena pracy i współpracy w grupie.
18.04.25/ćw.2	Zastosowanie różnych form i metod nauczania ruchu osób starszych.		
25.04.25/ćw.3	Metodyka prowadzenia gier i zabaw ruchowych z udziałem osób starszych.		
09.05.25/ćw.4	Formy aktywności ruchowej: organizacyjno-porządkowe, bieżne		
16.05.25/ćw.5	Formy aktywności ruchowej: rzutne, kopne.		
23.05.25/ćw.6	Gry drużynowe i sportowe.		
06.06.25/ćw.7	Gry i zabawy ruchowe dla seniorów z niepełnosprawnościami		
13.06.25/ćw.8	Zaliczenie		
Osoba odpowiedzialna za realizację przedmiotu. dr Jarosław Klimczak		Podpis	

****przedmiot kształcenia ogólnego (O), podstawowy (A), kierunkowy (B), specjalnościowy (C), fakultet (F)**

Tab. 2.

Nazwa przedmiotu / status** GRY I ZABAWY RUCHOWE DLA SENIORÓW/C/ fakultatywny Kierunek Fizjoterapia / Specjalność - Stopień studiów: Jednolite magisterskie. Rok studiów: Pierwszy. Semestr: Drugi Rok akademicki: 2023/2024		
Zagadnienia egzaminacyjne/ zaliczeniowe	Sprawdzane kierunkowe efekty kształcenia <i>(symbole zaplanowanych efektów kształcenia zgodne z umieszczonymi w sylabusie)</i>	Sprawdzane przedmiotowe efekty kształcenia <i>(symbole zaplanowanych efektów kształcenia zgodne z umieszczonymi w sylabusie)</i>
Zagadnienia zaliczeniowe dotyczyć będą : – zasad dydaktyczno-wychowawczych stosowanych podczas gier i zabaw ruchowych. Zastosowanie różnych form i metod nauczania ruchu osób starszych . -metodyki prowadzenia gier i zabaw ruchowych z udziałem osób starszych oraz seniorów z niepełnosprawnościami.	C.W6 C.W11 C.W17 C.U6 C.U13 C.U17 KP7_KR3	W1 W2 W3 U1 U2 U3 K1
Zaliczający dr Jarosław Klimczak	Podpis	

****przedmiot kształcenia ogólnego (O), podstawowy (A), kierunkowy (B), specjalnościowy (C), fakultet (F)**

Tab. 3.

Nazwa przedmiotu / status** GRY I ZABAWY RUCHOWE DLA SENIORÓW/C/ fakultatywny Kierunek Fizjoterapia / Specjalność - Stopień studiów: Jednolite magisterski. Rok studiów: Pierwszy. Semestr: Drugi Rok akademicki: 2023/2024.	
Zasady oceniania studentów z wyszczególnieniem wybranych form weryfikacji osiągnięć	
Konspekt zajęć ruchowych.	<i>Realizowane na ćw. 2-7</i> <i>Student prowadzi zajęcia ruchowe na zadany temat, według konspektu zajęć ruchowych, który jest omawiany przez prowadzącego przedmiot oraz poddany dyskusji w całej grupie zajęciowej.</i> <i>Skala ocen:</i> <i>Od 2 do 5.</i>
Ocena pracy i współpracy w grupie	<i>Realizowane na ćw. 2-7</i> <i>Prowadzący przedmiot ocenia zaangażowanie studenta w realizację tematyki zajęć oraz współpracę w grupie ćwiczebnej.</i>
Ocena zaliczeniowa końcowa	Średnia uzyskanych ocen z poszczególnych zaliczeń.
Osoba odpowiedzialna za realizację przedmiotu/Egzaminator/Podpis	<i>Dr Jarosław Klimczak</i>